

意見文を日本語で

正しく、論理的な文章を書くためのポイント
問題の意図 一般語忌避

鈴木繁夫（名古屋大学・名誉教授）
2019年前期
名古屋学院大学：国際文化交流特論

問題の意図を要約

- 問題05 「私は騙されているのか、幸せなのか」
- グローバル化の影響を強く受けている日本では、人と人との出会いがなくても、生活ができるシステムが整備されてきている。飲み物から食べ物まで多くの物が自販機で購入でき、コンビニやスーパーでの買い物も、店員と話をする必要がない。人格的交わりが不要という意味では、日常生活は電腦ゲーム世界に近づいてきている。人間関係に悩まされることなく生きていかれるから、電腦ゲーム世界に近づく日常生活はすばらしいという意見があります。この意見に、あなたは賛成ですか、反対ですか。次の条件にしたがって書きなさい。

- 人格的交わりより、ネット上の世界に近づく日常生活は素晴らしい
- 人間関係に悩まされることがなく生きていかれるから、電腦ゲーム世界に近づく日常生活は素晴らしい

人間的交わり	ゲーム世界の交わり
五感機能、類推力	一部の五感機能, 限られた類推力,
好悪が生じる不確実性	好悪の主導権は自分

人間的交わり

ゲーム世界の交わり

一般語を避ける

- 电脑ゲーム世界に近づく生活は素晴らしいですが夢中になってばかりいると人間としての知覚が退化して社会の発展についていけなくなってしまうからだ。

一般語

- 美しい
- 素晴らしい
- 立派である
- 見憎い
- 汚い
- 嫌だ

一般語を抽象語に置換

- 电脑ゲーム世界に近づく生活は
- 素晴らしい
- 人間関係の軋轢から自由にしてくれる